Пометка для разработчиков. Скелет игры.

Имеется прототип (скелет) планеты. От неё наследуют все планеты.

Планета родитель (прототип): основные элементы объекта: методы установки (создания, отрисовки в мире), дизайна; основная физика мира.

В последующих планетах будет меняться физика мира.

Имеется прототип (скелет) персонажа. От неё наследуют все планеты.

Планета родитель (прототип): основные элементы объекта: методы установки (создания, отрисовки в мире), дизайна.